

## **1.14. Perfil extendido del egresado o la egresada en el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos**

El egresado o la egresada en el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos será un profesional capaz de diseñar y desarrollar videojuegos de diferentes géneros y para distintas plataformas y dispositivos. En este sentido, contará con conocimientos, habilidades y competencias en tres ámbitos clave de la producción de videojuegos: arte (arte conceptual, modelado 3D, animación, escenarios, sonido), diseño (ideación de mecánicas y narrativas, diseño de interfaces y de experiencia de usuario, gamificación) y desarrollo (programación, utilización de motores de videojuegos).

Adicionalmente, contará con una base sólida de conocimientos sobre la industria de los videojuegos, el ámbito empresarial, el marketing y los modelos de negocio, con buenas habilidades y competencias en comunicación, gestión de proyectos, resolución de conflictos y trabajo en equipo.

El egresado o la egresada también podrá evaluar información nueva de manera crítica y responsable, así como utilizar tecnologías y datos digitales de manera ética. También podrá valorar los impactos ambientales, sociales y económicos de su profesión, teniendo en cuenta aspectos como la sostenibilidad y la perspectiva de género.

Finalmente, y debido a que los videojuegos se aplican a ámbitos más allá del entretenimiento, los y las profesionales egresados/as podrán trabajar en sectores tan diversos como el entretenimiento, la salud y la educación.